



2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展 實施計畫

主辦單位：花蓮縣政府

承辦單位：花蓮縣花蓮市明義國民小學

執行日期：115年08月1日至116年6月30日

聯絡電話：(03)8326686

報名事宜：明義國小教務處分機 802

經費補助：明義國小學務處分機 803

電子信箱：wentstep@hlc.edu.tw

活動官網：<https://contest.hlc.edu.tw/invention/>

目錄

壹、計畫緣起.....	1
貳、活動目的.....	2
參、重要日程及賽事流程.....	2
肆、參賽須知.....	3
伍、縣賽報名事宜.....	5
陸、選拔類組與參賽作品類別.....	8
柒、參展作品規格、材料聲明.....	10
捌、評分項目及標準.....	12
玖、評審日期、方式及獎勵	15
壹拾、注意事項.....	19
壹拾壹、聯絡資訊.....	20
壹拾貳、其他.....	20
附件一. 報名表-發明組.....	21
附件一. 1.智慧財產權切結暨作品聲明書-發明組.....	22
附件二. 作品摘要說明表-發明組.....	23
附件三.報名表-創意構想組.....	24
附件三. 1.智慧財產權切結暨作品聲明書-創意構想組.....	25
附件四.作品摘要說明表-創意構想組.....	26
附件五.著作權、活動拍攝暨影片後製創用CC 授權同意書.....	27
附件六.作品改良說明書.....	28
附件七.疑義申復申請表.....	30
附件八.放棄「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」得獎聲明書.....	32
附件九.放棄它賽得獎聲明書.....	33

2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展

壹、計畫緣起

基本上，人與世界中的 people, data, thing 互動中，data 處理將被人工智能（如ChatGPT）超越；而人與 thing 的互動也愈來愈多被智慧機器人超越。而在超越的威脅下，人類更需要在物方面的創新；在物方面的創新就是要新的發明，尤其是青少年有豐富想像力。因而，日本發明協會（JIII）在 2004 年發起並籌組 International Forum for Invention Promotion (IFIP)，舉辦世界青少年發明展（International Exhibition for Young Inventor, IEYI）；而臺灣是創始會員國，可以直接以「臺灣」名義與國際交流的青少年活動，實屬難能可貴。

美國推動的「No Child Left Behind」教育政策，針對不同學習型態的學生，如視覺型(visual style)、聽覺型(auditory style)、觸覺型(tactile style)，給予不同的學習機會，因材施教、有教無類，讓學校不再有落後的學生。發明競賽則能讓觸覺型學生在大腦內產生鏡像作用，活化知識的習得，在經過一連串的發展問題、解決問題、不斷地改善創新製作等過程中，提升其想像力及問題解決能力。活動除了具有動手做及創客精神外，更加入了 STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematics)，人才培育國家整合教育計畫，鼓勵青年學子將科技、科學、工程及數學融入發明中。

動手做(hands-on)、創客(Maker)在世界正形成風潮，臺灣教育部與各縣(市)教育單位，這幾年也大力推廣「自學、自造」的創客教育。而發明本身也具「自學、自造」的創客精神。IEYI 培養青少年的想像力、創造力與思考未來的能力；IEYI 提供來自世界各地傑出的青少年一個舞臺，將自己的發明與創造展現出來。藉此鼓勵青少年追求擁有更豐富的創新力來打造世界更美好的未來。並由各會員國輪流舉辦，青少年來可以進行國際交流，提昇視野。臺灣地區每年徵選出的國家代表隊富有創意性，也經常為國際賽事中的常勝軍。

本活動依據「IEYI 世界青少年發明展：臺灣選拔賽」活動辦理，鼓勵青少年由日常生活中發現問題或察覺不方便之處，藉由擴散思考列舉問題可能的克服

方法，再從中挑選可行的實施步驟驗證之。透過做中學，使學生的創意思考不再只是天馬行空，而有機會透過問題解決能力及實作完成創意發明產品。

貳、活動目的

- 一、營造花蓮縣國中小學生創作發明及成果發表的舞台，使學生在自信、創造力、想像力與執行力上都有所成長。
- 二、帶動縣內中小學的科學教育，提升花蓮縣國中小學生創造發明風氣，並激發其多元潛能、創造力及問題解決能力。
- 三、鼓勵學校將創造力教育融入生活、自然與生活科技、藝術與人文及綜合活動等相關學習領域，並以學校周遭生態環境為基礎，深耕在地特色課程。

參、重要日程及賽事流程

項目	時間.地點	說明
初審報名及繳交資料	8/31(週一)8:00~10/2(週五)17:00 17:00即截止線上報名及資料上傳	1. 請參加發明組比賽之作品至官網 https://contest.hlc.edu.tw/invention/ 並上傳必須文件進行報名
初審	10/6(週二)10:00~15:00	發明組：初審為書面審查。評審給予評語或建議。所有參賽作品皆進入複審。
各校查閱評審建議	10/12(週一)~10/23(週五)	以原繳交初審資料時所留老師的openid 登入閱覽。
複審報名	10/12(週一)~10/23(週五)	1. 發明組：上傳授權同意書及製作過程影片 2. 創意構想組：無需初審，直接報名複賽。 上傳報名表、摘要說明表及聲明書。
複審作品進場佈置	11/5(週四)13:00~17:00	地點：明義國小活動中心 住址：花蓮市明義街107號
複審. 公開展覽及頒獎典禮	11/6(週五)08:00~16:30 複審地點：明義國小活動中心 頒獎典禮：明義國小演藝廳	08:00~12:00 實體作品報告及詢答。 13:00~15:20 舉行公開展覽 15:30~16:30 頒獎典禮-明義國小演藝廳 ● 得獎名單於11/09日12:00前公佈 ● 對於公告得獎作品之相關專利智慧財產權有任何異議者，可於公告後10日內向承辦學校提出疑義申復申請表。(詳如本計畫-第拾項10.2.1之規定)。逾期恕不再接受辦理。其異議部份將交由評審組成委員會進行審議。
全國賽事宜	預估：116年1月下旬	依IEYI台灣賽當年主辦單位公告為準。

肆、參賽須知

4.1 參賽資格：

- 4.1.1 參賽隊員資格為花蓮縣國中小之在學學生。
- 4.1.2 指導老師資格為花蓮縣國中小之現職教師。

4.2 參賽注意事項：

- 4.2.1 發明組：發明及設計人員如為多人組成的團隊。
 - 4.2.1.1 每隊參賽人數：每隊參賽學生人數最多為 3 人，且所有參與學生皆須符合參賽資格之規定。
 - 4.2.1.2 指導老師人數：指導老師最多不可超過 2 名，且至少有 1 名為學生所屬學校之主管或教師。
 - 4.2.1.3 特殊情況：
 - 4.2.1.3.1 跨學級或跨校隊伍狀況：跨學級隊伍至多能有 3 名指導老師。
 - 4.2.1.3.2 更換指導老師：若隊伍被選為全國賽代表隊更換或調整指導老師，需填寫切結書並蓋校長印鑑，切結書於全國賽報名時繳交。
 - 4.2.1.3.3 更換隊員之文件：若全國賽代表隊隊伍欲新增或變更隊員須填寫切結書，並蓋校長印鑑方可進行修改，申請截止日期至全國賽報名截止日為止。
- 4.2.2 創意構想組：僅限國民小學全校普通班 6 班(含)以下學校參加。

本組為鼓勵學生投入創客發明行列，降低參與比賽門檻而設置。期許累積師生經驗後，二年內能持續發展，鼓勵學生參加(4.2.1 發明組)競賽。

 - 4.2.2.1 參賽人數：每隊參賽學生人數最多為 3 人，且所有參與學生皆須符合參賽資格之規定。
 - 4.2.2.2 指導老師人數：指導老師最多不可超過 2 名，且至少有 1 名為學生所屬學校之主管或教師。

註：創意構想組不需要參加初審，直接參加複審。
- 4.2.3 組隊方式：
 - 4.2.3.1 組隊成員：組隊不分年級、可同校或跨校混合組隊，指導老師中至少有 1 名為學生所屬學校之主管或教師。
 - 4.2.3.2 組隊學校：若跨校混合組隊，該作品所代表學校最多可填 3 所學校，報名單位需有學校承辦人簽章及代表學校的單位主管簽章、校長簽章(本縣縣賽以隊員 1 之學校代表，全國賽則請依其規範辦理)
- 4.2.4 跨學級組隊：若隊伍中含有跨學級之參賽者，該隊伍將以高學級的學生為準，例如：隊伍中有兩位國小生，一位國中生，則必須報名國中組。所有隊伍皆須於報名時自行選擇作品類別及填選學級(以報名當時學級為準)。
- 4.2.5 作品參賽限制：本活動不限制單一學校報名隊伍數，單一隊伍不限報一件作品參賽，但一件作品僅限報名一項類別，不可以相同作品報多項類別。
- 4.2.6 參賽者限制：每位參賽者最多以參加 2 隊為限(因獲縣代表權參加台灣賽時，每位學生最多 2 項)。若參賽者報名超過 1 隊隊伍，其中最多只能有一隊人數為 1 人，其餘隊伍皆須有 2 人(含)或以上組成隊。

如下表：

參賽作品	作者	作者	作者
A			
B			()

4.2.6.1 學生報名數目：本縣本次競賽，以及若獲代表權參加台灣賽時，每位學生最多 2 項。

4.2.6.2 報名條件：因在國際賽中限制每人只能參加 1 件作品。如上表作者，同學僅能選擇作品 A 或作品 B 參加世界賽。

註 1：發明類中不限制參賽類別。

註 2：評審時間有多個委員，分時段聽取參賽者解說，若有學生不能在評委到攤位時做報告，視同放棄該項成績。

4.2.7 報名資料及學籍：得獎獎狀將以報名系統所填寫資料及當時的學籍為準(附件僅供參考)，不得更改，請參賽隊伍切勿填錯以免造成自身困擾及智慧財產權糾紛。

4.2.8 資格不符合處理方式：參賽隊員之參選資格審查時，若經檢舉或審查發現資格不符合者，主辦單位將取消其參賽資格。而參賽成員資料，一經公布確定，日後不得更改之。

4.3 參賽隊員異動及作品改良(延續性作品)注意事項：

4.3.1 隊員異動：

4.3.1.1 當發明及設計人員如為多人組成的團隊，應先釐清成員對作品的貢獻比例。遇該校曾以同類型作品主題參加過縣級(含以上)競賽，但該次團隊成員與本次競賽成員不同時，應釐清所有參賽成員對延續性作品的貢獻比例。

4.3.1.2 若遇對延續性作品的改善內容有貢獻之人，卻因故放棄參加本次競賽時，該校應妥處，並請該生及監護權人簽署「自願放棄參加本次競賽之聲明書」(註：格式各校自訂)。此文件由各校自行留存備查，若遇爭議時可提供給主辦單位作為說明之用。

4.3.1.3 若該生及監護權人不願簽署放棄參賽聲明書，且該生確對延續性作品之改良內容有貢獻時，該校應妥處評估參賽事宜，避免產生後續爭議事宜。

4.3.2 作品改良(延續性作品)：

參賽作品若為已發表過之作品，但已經進行改良的第二代或以上的作品，作品具更新性，須上傳「作品改良說明書」如附件六，並提供作品獲獎之相關資料，如：比賽名稱、名次、作品說明，若其他比賽的得獎結果在本項比賽報名截止後才公告，仍請務必於複審三天前提供。

伍、縣賽報名事宜

5.1 參賽組別

- 一、發明組(擇優推薦參加「2026IEYI 世界青少年發明展：臺灣選拔賽」。
國民中學A組(簡稱國中A組)：全校普通班10班以上，至少選送一件。
國民中學B組(簡稱國中B組)：全校普通班9班以下，每三年至少選送一件。
國民小學A組(簡稱國小A組)：全校普通班13班以上，至少選送二件
國民小學B組(簡稱國小B組)：全校普通班6-12班(含6班60人以上)，至少送一件
國民小學C組(簡稱國小C組)：全校普通班6班以下(含6班59人以下)自113年起，每三年至少選送一件。請各校預先規劃因應。
- 二、創意構想組(擇優獎勵！未產出實作成品，無法推薦參加台灣選拔賽)

僅限全校普通班6班(含)以下學校參加。

本組為鼓勵學生投入創客發明行列，降低參與比賽門檻而設置。期許累積師生經驗後，二年內參與創意構想組競賽的學校能持續發展，鼓勵學生參加(一、發明組)競賽。

5.2 參賽資格

參賽隊員必須為花蓮縣國中小之在學學生

- 一、每組參賽學生限1~3人，指導老師不可超過2人。
- 二、可跨校組隊，若隊伍中含有跨學級之參賽者，該隊伍以最高學級的學生為準。跨學級隊伍至多能有3名指導老師(第3位指導老師與前2位指導老師服務的學校需不同)。
- 三、每人限報 2組以內，若參賽者報名超過1隊隊伍，其中最多只能有一隊人數為1人，其餘隊伍皆須有2人或以上組成隊伍。
- 四、報名截止日後，將不得更改參賽學生及指導老師姓名。
- 五、參賽隊員若經檢舉或審查發現資格不符合者，將以不符合參選資格處理，取消參賽資格。
- 六、單一隊伍不限報名一件作品參賽，但一件作品僅限報名一項類別。

5.3 參賽報名(初審及複審)

採官網線上報名的方式，詳細初、複審報名流程請參考本縣發明展官網

<https://contest.hlc.edu.tw/invention/>

5.3.1 發明組

一、繳交初審資料：

(一)請於115年8月31日(週一)上午8時至10月2日(週五)下午5時止，至花蓮縣青少年發明展-官網，以各校承辦教師或指導老師的 openid 登入

1. 填寫報名資料，填寫完成後下載【報名表】(如附件一)及【作品摘要說明表-發明組】(如附件二)。線上報名時須同意「附件一.1智慧財產權切結暨作品聲明書」內之各項文字說明。

2. 用印. 掃描成PDF檔. 檔案命名

2-1. 完成【報名表】各欄位用印後，請掃描成 pdf 檔案；並命名「報名表_作品編號_00國中.pdf」。

2-2 填寫【作品摘要說明表】各欄位後，請另存(或掃描)成 pdf 檔案，並命名「摘要表_作品編號_00國中.pdf」。

3. 再至官網上傳【報名表-完成版】及【作品摘要說明表-完成版】pdf檔案，始完成報名

(二)鼓勵參賽，不限制每一校報名隊數；惟每一隊皆需上網完成報名手續。為使所有參賽學生都能有機會展現對作品的投入程度，所有參賽作品都進入複審階段-出席複審現場，向評審報告作品內容和接受詢答。

二、繳交複審資料：

(一)請於115年10月12日(週一)上午8時至10月23日(週五)下午5時止，至花蓮縣青少年發明展-官網，以各校承辦教師或指導老師的 openid 登入

1. 上傳【著作權、活動拍攝暨影片後製創用 CC 授權同意書】(如附件五) pdf 檔；

註：每位作者和指導教師皆需單獨簽署授權同意書

2. 上傳【作品製作過程影片】影片長度2分鐘，格式為 mp4，50MB 以內。

以上二項資料為必要上傳繳交資料；

以下二類資料視參賽作品狀況而定，非複審報名的必要資料。

3. 若參賽作品若為已發表過之作品，但已經進行改良的第二代或以上的作品，作品具更新性，須上傳「作品改良說明書」如附件六。

4. 若參賽作品同時參加其它縣市級以上(含縣市級)競賽，應上傳「放棄它賽得獎聲明書」，或上傳「放棄2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展得獎聲明書」。

(二)請注意作品規格上限為長90cm、寬60cm、高度不限，重量上限為10公斤，若超過上述限制，可利用模型代替之。

三、承辦人：明義國小教務處翁世強 主任 聯絡電話：8326686 分機802

5.3.2 創意構想組《國民小學全校普通班六班(含)以下，可參加此組》

一、繳交資料(直接進入複審)：

(一)請於115年10月12日(週一)上午8時至10月23日(週五)下午5時止，至花蓮縣青少年發明展-官網，以各校承辦教師或指導老師的 openid 登入

1. 填寫報名資料，填寫完成後下載【報名表】(如附件三)及【作品摘要說明表-創意構想組】(如附件四)。線上報名時須同意「附件三.1智慧財產權切結暨作品聲明書」內之各項文字說明。
2. 用印. 掃描成PDF檔. 檔案命名
 - 2-1. 完成【報名表】各欄位用印後，請掃描成 pdf 檔案；並命名「報名表_作品編號_00國小.pdf」。
 - 2-2 填寫【作品摘要說明表】各欄位後，請另存(或掃描)成 pdf 檔案，並命名「摘要表_作品編號_00國小.pdf」。
 - 2-3 填寫【智慧財產權切結暨作品聲明書】(如附件三)各欄位後，請另存(或掃描)成 pdf 檔案。
3. 再至官網上傳此【報名表-完成版】及【作品摘要說明表-完成版】及【智慧財產權切結暨作品聲明書】pdf檔案，始完成報名。

(二)鼓勵參賽，不限制每一校報名隊數；惟每一隊皆需上網完成報名手續。為使所有參賽學生都能有機會展現創意構想，所有參賽作品都進入複審階段出席複審現場，向評審報告創意構想內容和接受詢答。

二、承辦學校：明義國小 承辦人：教務處翁世強 主任
聯絡電話：8326686 分機802

5.4 補助複審作品材料費：

發明組作品-參加複審即可獲補助材料費：新台幣參仟元整

複審後，由承辦學校撥款至各參賽學校。

縣屬學校免掣據；非縣屬學校需掣據送交明義國小請款。

陸、選拔類組與參賽作品類別

6.1 選拔類組依學級分為兩大組：

6.1.1 發明組：依學籍分為國小組、國中組

6.1.2 創意構想組：僅限全校普通班6班(含)以下學校參加

6.2 各組參賽作品類別

6.2.1 發明組：

6.2.1.1 災害管理與安全（對自然災害、大型災害及避/救難逃生有預警作用和幫助之發明）。（對人類生活衛生、安全有所改善之發明）。

6.2.1.2 休閒與教育（對提升運動、休閒娛樂之便利性或增進其效果之發明）。（對改善教育場所設備或增進學習效能之發明）

6.2.1.3 永續發展與農業技術（對改善農業發展有幫助之發明，作品須符合該年度世界發明展主辦國家/地區之檢疫標準，作品不能是植物，須是技術或產品）。

6.2.1.4 社會照護（對促進身心障礙者及社會弱勢族群生活便利之發明，如，對促進年長者生活及日常照護有幫助之發明）。

6.2.1.5 便利生活（對增進日常生活便利性之發明）。

6.2.1.6 前瞻技術（指具有前瞻性與跨領域特質的創新發明，包括水域與水資源相關技術、天文與太空相關技術，以及能源創新技術。）。

6.2.2 創意構想組：僅限國民小學六班(含)以下學校參加。

6.2.2.1. 本組為鼓勵學生投入創客發明行列，降低參與比賽門檻而設置。

6.2.2.2. 期許累積經驗，二年內學校能持續發展，鼓勵學生參加發明組競賽。

6.3 參賽作品類別說明：

6.3.1 災害管理與安全

對自然災害、大型災害及救難逃生有幫助之發明:自然災害、大型災難，相較於其他議題，是一個在現今社會未被重視的議題，但這些災難，往往造成浩大的人員、經濟損傷，人們也往往事後才緊急做出補救措施。如今，科技的發展已經容許準確地預測、估算，我們更期許青少年們發明出對生活、天災應變、預防災害措施有助益的作品，如：救難裝備、逃生包、預測警報器等等。除此之外，救災專家指出，救難過程中分秒必爭，所以救難器材除了主要的救災功能外，次要的就屬產品的即刻性，產品必須要能即刻發揮所需的作用、不容延遲。另外，救難器材的保存性也非常重要，其產品器材必須為堅固而不隨時間減弱效用。期待發明家能仔細思考、進行發明，進一步提升人類生活品質及安全性，將災害造成的經濟、人員損傷減到最低。

對人類生活衛生、安全有所改善之發明:關於健康，健康照護和生活品質逐漸被重視。與健康、衛生和促進健康有關的公共衛生之發明技術，已被納入在身體保健層面。一個重視衛生安全的健康社會，需要設計和發明來推動。一般而言，促進健康是指個人安全和健康之狀態獲得更妥善的照護。這種健康化照護，是制度和個人對於健康、安全政策以及健康設計發明投入)的呈現或再現，為人類生活添加一分保障。。

6.3.2 休閒與教育

對提升運動、休閒娛樂之便利性或增進其效果之發明: 技術的進展是為了提供人們有較好的生活品質和較便利的生活方式。一個小的技術發明，可能引領出更多不同的發

明，以及改變如運動和休閒娛樂之社會生活。新的技術發明有助（或無助）於改變其他運動和娛樂的層面。接受這些發明的人，很可能自其中獲益，而拒絕使用新發明的人，則會落後且有可能為往後的生活帶來不便。就近年而言，運動除了健康目的之外，也可以與時尚、美感等字句做連結，各大運動品牌除了改良現有產品功能外，也強調產品本身的時尚度、設計感。這些附加條件都增添了產品本身能被販售的成熟度。因此，鼓勵更多青少年能投入改善運動和休閒娛樂的新發明設計。

對改善教育場所設備或增進學習效能之發明：科技的發展儼然使教育產生重大的變革。以電腦科技領導，在教育內容、教育活動及學習方式上有顯著影響。技術發明快速，特別是在學習層面上，能增進人們對於全世界知識的取得。教育環境與科技的結合將是未來趨勢，以改善老師教學方式、增進學生學習意願及或提升學習效能等與教育相關的領域做為發想起點，將創新的發明設計帶入教育現場，使學習知識變得簡單快速，塑造更優質的教育環境以讓知識的取得更加普遍廣泛。

6.3.3 永續發展與農業技術

對改善農業發展有幫助之發明：隨著人類生活進步與人口增加，糧食供應與環境承載已成為重要議題。為在不增加環境負擔下提升農作產量與品質，本主題鼓勵針對作物之種植、採收、運輸、儲藏等全流程提出技術改良；花卉與景觀綠美化亦可著重耐熱、耐旱、低維護等需求，延長環境佈置作物的使用壽命。農業是多個亞洲國家的主要經濟命脈，除滿足全球糧食需求，更影響整體經濟發展。因此，青少年可思考：如何在採收過程減少人力與作物損傷？如何於長途運輸維持新鮮並節約能源？如何達到潔淨且耐久的儲藏方式並降低損耗？這些皆是永續農業的關鍵課題。註：作品須符合該年度世界發明展主辦國家/地區之檢疫標準，作品不能是植物，須是技術或產品)

6.3.4 社會照護

對促進身心障礙者及社會弱勢族群生活便利之發明：對社會上的身心障礙者，亦或是弱勢團體而言，行動上的困難是最重要的問題之一，但此類團體的基本人道行動與其他團體相同。因為殘障，帶來的肌肉失調、累、平衡、氣力的問題，讓行動障礙人士常需要特別的設計。這些失調問題將置個人於具有危害的生活環境中。因為這些問題，對於居家設計和生活環境的期待會與常人不同。因此，發明的策略乃考量這些人的需求，使這些人能參與正常的社會生活。為了改善孕婦和身心障礙者之生活質量而來的設備發明之目標，是藉由增進功能的器具發明，使這些人的生活有所改善，讓他們的生活能更有活力和意義。

對促進年長者生活及日常照護有幫助之發明：老年人的活動可被分為三類，每種活動有不同的需求。第一：必要的活動(購物、等公車或等人，上學或上班等)。第二：隨意的活動(散步去呼吸新鮮空氣，隨處逛逛或享受日光浴)。第三：社會活動(與孩童們互動、打招呼和聊天，各式社區活動，以及最重要的家庭互動等)。對老年人而言，社會上的人造物是要能給予便利、互通有無之需求，以及照自己的想法來打破既有環境限制。這些觀點提供的發明貢獻應在於其能反映出改善這些年長者之生活，無論是單指個人所需，或是整體環境上的佈置。當然，理想上這些新發明也要讓使用者能在日常生活中使用，並符合其真正需要的期望。「普及性設計」和「可接近式設計」的概念必須被放入在發明中。為使年長者能擺脫生活和娛樂上的限制，為年長者所設想的發明要有助於改

善他們生活的質與量。

6.3.5 便利生活

對增進日常生活便利性之發明:科技的日新月異使人們的日常生活及各種需求與過去大相逕庭,舉例來說,智慧型裝置發明後,大大地改變了人們的生活方式,資訊變得可以共享,傳播更加快速。隨著網路社群的發展,所謂「地球村」的觀念已化為實體。多數人歡迎新科技(如判別式與生成式 AI),特別是對於近代社會而言,資訊共享和微晶片的發明,快速地改變過往的生活。像這樣的技術發明毫無疑問地影響了各類產業,也改變每個人的生活模式。科技始終來自於人性,當人們有需求時就有了發明的價值。鼓勵青少年從自身生活周遭著手,察覺生活的不便,進行發想發明以改善日常生活的問題。

6.3.6 前瞻技術

指具有前瞻性與跨領域特質的創新發明,包括水域與水資源相關技術,如運用新興科技(如人工智慧水質監測系統、物聯網智慧水管理平台、海水淡化與廢水回收處理技術、海洋浮式能源平台等)以提升水資源利用效率、水質淨化,以及促進海洋資源的開發與保護;天文與太空相關技術,如支援天文觀測、太空探測及太空活動所需的運輸、感測、通訊等設備,並延伸至源自太空應用的日常生活技術,如真空包裝、隔熱材料等;以及能源創新技術,如新一代可再生能源發電(太陽能光伏薄膜、海洋能、氫能)、先進儲能系統(固態電池、液流電池)、高效率能源轉換裝置,以及智慧能源管理平台等,旨在減少環境衝擊並推動能源技術的發展與應用。

柒、參展作品規格、材料聲明

7.1 不接受作品:「IEYI 世界青少年發明展:臺灣選拔賽」發明作品將不接受:詩、歌、短篇故事、繪畫、雕塑等藝術作品及自然領域之基本研究或觀察報告。

7.2 參賽資格:

- 7.2.1 **資格取消 1:** 發明作品不曾在其他縣市級以上(含縣市級)競賽中得到包括金牌、銀牌及銅牌或等同獎項之作品,若接獲舉發經驗證後,將由主辦單位取消其得獎資格。
- 7.2.2 **資格取消 2:** 若同時以本作品參與其他比賽及本項競賽,並於其他比賽及本項競賽中得獎,則取消其在本項比賽的得獎資格。
- 7.2.3 **作品更新性:** 經改良的第二代或以上的作品(須上傳作品改良說明書,上傳前代作品改良說明書,如附件六,並提供作品獲獎之相關資料,如:比賽名稱、名次、作品說明,若其他比賽的得獎結果在本項比賽報名截止後才公告,仍請務必於複審三天前提供)。
- 7.2.4 **作品重複得獎處理措施:** 若參賽發明作品有重複得獎之情形,遭舉證屬實則取消指導老師往後3年帶隊報名之資格。
例如:2026 年作品遭舉證重複得獎,指導老師於 2026-2028 年不得帶隊報名參加本縣發明展及IEYI台灣賽等競賽,2029 年起才能帶隊報名本項競賽。

7.3 作品限定: 發明作品必須遵守「IEYI 世界青少年發明展:臺灣選拔賽」及本項競賽的規定:符合安全性原則,且不可屬於基礎科學研究範疇。

7.4 智慧財產聲明及原創性:

- 7.4.1 本活動接受 1 年內曾在其他單位參展未獲獎之作品，然若為智慧財產之創作，須先取得原參展單位之許可書，通知主辦單位並於參展本活動時簽署切結書。
- 7.4.2 上網報名時，智慧財產權切結暨作品聲明書(附件一. 1、附件三. 1)內容，皆採「網路同意」方式。

7.5 複審實體審查之作品展示注意事項：

- 7.5.1 **體積及重量：** 提交發明作品本身之長、寬皆不得超過 90 公分*60 公分(高度不限)、重量不得逾 10 公斤(若發明品本身超過上述限制，參賽者可利用模型代替之)。**特殊空間需求作品(如腳踏車)請於報名之時提出，事後不得變更。**
- 7.5.2 **可重複操作：** 發明設計作品必須可重複操作展示。(發明及設計的材料可由參賽者自行決定，但本展覽不接受易碎、易腐、危險的成品。作品必須符合登機資格)。關於電池使用規則請參考科展安全之相關規定。動、植物將來參加國際比賽將產生攜帶問題，需自行解決。
- 7.5.3 **程式設計：** 若發明設計為電腦程式設計，參賽者應備妥說明物件，以利參觀者能清楚瞭解(內容可包含：發明設計之目的及模型、說明看板、Power point 或 VCR 等項目，電子產品需自備備用電源)。
- 7.5.4 **用電申請：** 本縣比賽時，為降低競賽時取得用電之難度及減少行政流程，將於比賽會場提供多處用電之電源插座，無需申請及付費，但應自行準備延長線。惟若獲推薦參加全國賽，應遵守全國賽主辦單位之用電申請…等相關規定。(下述規定為2026全國賽之規定)

(下述規定為全國賽之規定)

電源使用規範：因應本年度大會規劃，主辦單位將不提供任何現場電源，敬請各隊伍務必自行準備備用電源(建議使用電池或行動電源)，以確保參賽作品運作無虞。

- 7.5.5 **解說道具：** 可用小手冊、A4 紙張、電腦或平板來進行作品解說，但內容請勿出現校名，以免影響評分。
- 7.5.6 **通訊問題：** 比賽現場網路訊號不穩之問題，請自行解決。

捌、評分項目及標準

8.1 初審(發明組和創意構想組)

8.1.1 初審原則：必須遵守「IEYI 世界青少年發明展：臺灣選拔賽」及本次競賽的規定，評審委員將針對作品之摘要設計說明表等相關資料進行書面評審，若屬基礎科學研究範疇或不符合安全性原則者，則不予錄取。

表 2：資格審查

資格審查			
1. 本件作品是否屬純科學原理實驗	<input type="checkbox"/>	是 <input type="checkbox"/>	否
2. 本件作品是否屬純藝術創作(未有科技成份)	<input type="checkbox"/>	是 <input type="checkbox"/>	否
3. 本件作品是否易具危險性(e. g. 易爆炸、易燃性、有毒性、腐蝕性)	<input type="checkbox"/>	是 <input type="checkbox"/>	否

註：若上述有一條件為“是”則喪失本次競賽的資格，不以下列發明要項評論。

8.1.2 初審指標：作品發明及設計應合乎下列標準。

表 3：初審指標

初審指標表		
評分項目	說明	百分比
作品安全性	1. 不易碎、易腐、危險的物品 2. 不破壞環境生態的物品	必要條件
作品適當性	非藝文或基礎科學之研究	必要條件
作品新穎性	■ 科技的創新度 ■ 功能獨特性	40%
作品實用性	符合所參賽類別範疇 具日常生活教育之價值	40%
資料完整性	■ 作品摘要說明(需上傳) ■ 智慧財產權切結暨作品聲明書(網路同意)	20%

8.2 複審

8.2.1 發明組複審指標：作品發明及設計應合乎下列標準。

表 4：複審-發明組指標：作品發明及設計應合乎下列標準。

複審指標表				
項目	指標	低	中	高
創意性 (40%)	功能新穎性 (13%)	與現有產品相差無幾 (1-5%)	與現有產品略有差異 (6-9%)	基於現有產品更有 前瞻性(10-13%)
	加工新穎性 (12%)	與現有產品製成相差 無幾(1-4%)	改良部分現有產品 製程(5-8%)	比現有產品製程更為 優良(9-12%)
	科學性質新應 用 (13%)	極少科學性質之應用， 無創新性(1-5%)	多個科學性質應用， 但缺乏創新性(6-9%)	應用多樣、多種科學 性質且具創新性應用 (10-13%)
	專利性(2%)	未申請(0%)	已申請到新型專利(1%)	已申請到發明專利(國 內)(2%)
註：專利證書上需有指導老師或參賽者之姓名，才能列入計分。				
市場 效益 性 (30%)	環保性(10%)	污染性高、不可回收、耗 資源、不符合環保 4R (1-3%)	污染、回收及耗能程 度普通、符合環保 4R(4-6%)	低污染、可回收、省能 源、符合環保 4R (7-10%)
	市場需求(5%)	成品不符對象之需求 (1%)	成品部分符合對象之 需求(2-3%)	成品完全符合對象之 需求(4-5%)
	社會貢獻性 (5%)	對社會貢獻性低、甚至 危害社會(1%)	對社會具一定貢獻， 但可有可無(2-3%)	對整體社會極有貢獻， 具潛在影響(4-5%)
	外觀(5%) (形狀、顏 色、尺寸)	外觀不協調、外觀突兀 (1%)	外觀有特色但新穎性 不足(2-3%)	外觀符合使用情境，且 具新穎性(4-5%)
	精緻性(5%)	外觀加工略顯拙劣(1%)	外觀加工符合一般成 品要求(2-3%)	外觀加工之尺寸精度、 表面處理等極為優良 (4-5%)
操作 作動 性 (30%)	運作便利性 (10%)	運作步驟繁雜、耗時、 費力(1-3%)	運作步驟經學習或 訓練可較為順手(4-6%)	運作步驟直覺、省力、 即時(7-10%)
	結構性(10%)	脆弱或低穩定度，使用 期限可能過短不便使用 (1-3%)	具一定韌度及穩定 度，能使用一段時間 (4-6%)	結構具高度穩定性， 使用者能穩定重複操作 (7-10%)
	整體搭配性 (10%)	元件或部分設計相互 搭配不足(1-3%)	元件或部分設計稍有 相互搭配 (4-6%)	元件或部分設計相互 搭配並充分發揮功能 (7-10%)

8.2.2 創意構想組評審指標：作品應合乎下列標準。

表 5：創意構想組評審指標

指標項目	評分方向
創意性(40%)	具有功能新穎性、加工新穎性、科學性質新應用…等創意構想。
市場效益性(30%)	具有環保性、市場需求、社會貢獻性、外觀(形狀、顏色、尺寸)、精緻性等創意構想
可作動性(30%)	具有運作便利、結構性及整體搭配性等創意構想。

8.2.3 本縣複審評分方式：

8.2.3.1 每次審查皆為 5 分鐘。

8.2.3.2 解說要點：依不同評分項目解說該作品之設計概念、實際操作展現等功能，並回答評審的問題。

8.2.3.3 無學生解說：若到達該作品處時無學生解說，評審將依評審標準開始計時，時間到就往下一件作品處評分，作品該項分數將為零分。

8.2.3.4 解說提前結束：若 5 分鐘前，學生解說已結束，評委確認後，將移動下一件作品進行評審。

8.2.3.5 解說次數：每隊會由多位評審依不同的複審發明組評分指標來進行審查。

8.2.4 複審可提供文件：複審時參賽者自行製作及攜帶複審作品之作品完整說明書、國內外專利相關之查詢資料、照片或圖片等相關資料；若以電子檔做說明，請自行攜帶播放設備。

8.2.5 複審穿著衣物：參賽者請勿穿著校服，以免評審時對學校有刻板印象，影響評分。（若穿著隊服或制服，校名或所屬機關團體名請勿印製於衣服上）

8.2.6 避免抄襲：主辦單位建議獲推薦參加世界賽之代表隊申請專利，以免在國外被模仿抄襲。

8.2.7 現場販售禁止：本活動為發明競賽性質，嚴禁參賽者於會場內販售任何商品，包含但不限於自家作品、週邊商品或其他營利行為。若經查證有販售行為，並有照片或影片為佐證，將喪失比賽資格。

玖、評審日期、方式及獎勵

9.1、發明組

9.1.1 評審委員：

9.1.1.1由本府教育處聘請合格專任教師及大專校院助理教授（含）以上擔任評審委員。

9.1.1.2本屆曾指導學生參與「2026花蓮縣第13屆青少年發明展」之教師，不得擔任評審委員。

9.1.2 評審方式：採初審、複審制，以下說明

（一）初審

1. 辦理時間：115年10月06日(星期二)。

2. 辦理地點：花蓮縣明義國小。

3. 辦理方式：紙本審查或線上審查

(1)分組：國中 A組.國中B組.國小A組.國小B組.國小C組

(2)以書面資料進行評分，評審給予評語或建議。

(3)國中組及國小組所有參賽作品皆進入複審。

4. 「評審評語或建議」閱覽：115年10月12日(一)中午12：00起~115年10月23日止，可至官網<https://contest.hlc.edu.tw/invention>

以原繳交初審資料時所留之老師的openid 登入閱覽。

（二）複審

1. 辦理時間：

115年11月05日(星期四)下午13時至17時作品佈置

115年11月06日(星期五)

上午08時00分至12時00分實體作品報告及詢答。大會不提供任何展示作品之設備，請參賽單位自行準備。

下午13時00分至15時20分舉行公開展覽。由大會提供紙質展版，所有參展作品皆需參加。

下午15時30分舉行頒獎典禮-明義國小演藝廳

2. 辦理地點：花蓮市明義國小活動中心。

3. 辦理方式：參與複賽之隊伍請將作品完成實體製作，並將製作過程拍攝剪輯成2分鐘之影片，於競賽當天攜帶至比賽地點，將作品概念進行實體報告與詢答(每隊5分鐘為限，影片請自備播放設備呈現)，並以作品總分排名國中組前18名及國小組前18名之隊伍為本縣推薦參加全國青少年發明展隊伍(不限定各競賽類別之推薦名額)。

4. 成績公布：評審結果於115年11月09日(星期一)中午12：00前公布於花蓮縣政府教育處網頁，或本縣發明展-官網。

9.2、創意構想組

9.2.1 評審委員：

由本府教育處聘請合格專任教師、國教輔導團教師及曾指導學生參與全縣(含以上)發明展競賽獲獎之教師，擔任評審委員。

9.2.1 評審方式：

直接進入複審階段-出席複審現場，報告創意構想內容和接受詢答。

(一) 複審(無初審，直接複審)

1. 辦理時間：

115年11月05日(星期四)下午13時至17時作品佈置

115年11月06日(星期五)

上午08時00分至12時00分創意構想說明及詢答。

下午13時00分至15時20分舉行公開展覽

下午15時30分舉行頒獎典禮-明義國小演藝廳

2. 辦理地點：花蓮市明義國小活動中心。

3. 辦理方式：參與隊伍請將創意構想，以文字及圖案呈現(大會於作品佈置期間，提供桌上型「紙質展板」)，說明創意內容，將創意構想概念，進行創意構想說明與詢答(每隊合計5分鐘為限)。

4. 成績公布：評審結果於115年11月09日(星期一)中午12：00前公布於花蓮縣政府教育處網頁，或本縣發明展官網

9.3、「發明組」獎勵辦法

一、作者獎：

名次	獎金(每組)	獎狀(每位)	名額	備註
第一名	3,000元	創意獎盃1座 獎狀1紙	國中、小組 各3名	1、獎項名額得依實際參賽狀況及評審會議議決彈性調整。 2、為鼓勵小校參與此項競賽，各分組皆建議有作品納入獎勵名額，或依評審會議議決彈性調整。 3、獲優選獎以上之隊伍將推薦參加「2027IEYI 世界青少年创客發明展暨臺灣選拔賽」。
第二名	2,500元	創意獎盃1座 獎狀1紙	國中、小組 各3名	
第三名	2,000元	創意獎盃1座 獎狀1紙	國中、小組 各3名	
優選	1,000元	創意獎盃1座 獎狀1紙	國中、小組 各9名	

註：確認完成全國賽報名者，本府酌予補助參賽報名費、材料費、交通費、住宿費及雜費。

二、指導教師獎：每件作品指導教師一至二人（依報名表冊列名單為準）。

(一)每件獲獎作品發給指導獎金，獎金金額比照作者獎。

(二)獲獎作品之指導教師，每人發給獎狀1紙。

三、「作者獎」和「指導教師獎」獎金，皆由明義國小撥付至各獲獎學校，縣屬學校免掣據；非縣屬學校需掣據送交明義國小請款。由各校依實際核發情況自行決定是否登記個人所得(發現金)，或購買作品改良所需之材料費用核銷。

9.4、「創意構想組」獎勵辦法：

一、作者獎：

名次	獎金(每組)	獎狀(每位)	名額	備註
創意佳作獎	禮卷500元	創意佳作獎狀1紙	3~6名	獎項名額得依實際參賽狀況及評審會議議決彈性調整。

二、指導教師獎：比照作者獎，每件獲獎作品發給禮卷500元

壹拾、注意事項

10.1 賽前：

- 10.1.1 **報名表填寫：** 初審及複審線上報名時請務必填寫「完整學校全銜」，避免造成獎狀印製錯誤之困擾。(完整學校名稱請參考公文系統，例如：花蓮縣花蓮市明義國民小學)
- 10.1.2 **核對上傳資料：** 報名前請務必上官網仔細閱讀報名相關教學及文件，避免上傳有誤的資料。
- 10.1.3 **智財相關資料：** 請參賽者廣泛且深入查詢專利相關資料，以免產生專利方面的疏失。如欲取得專利或其他智慧財產權，請向相關單位提出申請。

10.2 賽後：

- 10.2.1 **疑義申復：** 如對參賽作品有異議時，最遲於成績公佈後10日內由學校指導老師或家長具名提出，以郵戳為憑。需檢具詳細、理性、客觀的說明與相關佐證資料；每一件作品須填寫一張疑義申復申請書(附件七)，否則不予受理；並請以掛號郵寄方式送至承辦學校-明義國小，其他方式不予受理。
- 10.2.2 **取消獲獎：** 最終名次以大會在網路上公告為準，若發現獲獎之參賽者有抄襲或以下所列之情況，並未於賽前對作品做任何說明、聲明，於賽後經人檢舉並驗證屬實，將取消其在本項競賽的得獎資格，並收回獎狀。

10.2.3 未抄襲條件：

- 10.2.3.1 若作品經改良，如：性質、功能、材質、開發技術或結構等，以上項目其一與先前作品不同，將視為不同作品，判定為「未抄襲」。
- 10.2.3.2 「若有顯著改進之作品」，參加複審而獲獎，不需簽署放棄它賽得獎聲明。

10.2.4 放棄得獎：

10.2.4.1 複審審查前參加它賽：

參賽發明作品於其他縣市級以上(含縣市級)競賽中獲獎(包括金牌、銀牌及銅牌或等同獎項)

10.2.4.1.1 它賽於複審審查前已公告得獎名單：

取消作品於本次比賽之得獎資格(參賽隊伍可選擇簽署「放棄得獎聲明書」參見附件八)。

10.2.4.1.2 它賽於複審報名至複審審查期間公告得獎名單：

10.2.4.1.2.1 **放棄它賽得獎資格：** 若保留本次競賽獲獎資格，並簽署附件九之放棄它賽比賽得獎聲明書。

10.2.4.1.2.2 **放棄本次競賽得獎資格：** 若保留它賽獲獎資格，為避免爭議，可於賽後或比賽當日提供並簽署附件八之放棄本次比賽得獎聲明書)。

10.2.4.2 本次競賽複審報名至複審審查期間參加它賽：

參賽發明作品於其他縣市級以上(含縣市級)競賽中獲獎(包括金牌、銀牌及銅牌或等同獎項)，處理原則如下：

10.2.4.2.1 **放棄它賽得獎資格：** 若保留本次競賽獲獎資格，並簽署附件九之放棄它賽比賽得獎聲明書。

10.2.4.2.2 **放棄本次競賽得獎資格：** 若保留它賽獲獎資格，為避免爭議，可於賽後或比賽當日提供並簽署附件八之放棄本次比賽得獎聲明書)。

10.2.4.3 以改良作品參與比賽但未做說明：

10.2.4.3.1 改良說明書：作品經改良的第二代或以上的作品，須上傳作品改良說明書清楚說明創新歷程，請見附件五。

註：第二代或以上之參賽作品將扣除其在其他參賽過的作品創意性後，再依其作品之改良創意的進步來評分。

10.2.4.3.2 聲明期限：若其他比賽的得獎結果在本次競賽報名截止後才公告，仍請務必於複審 3 天前提供，否則視同**放棄本次比賽得獎資格**。

10.2.5 敘獎爭議：賽後敘獎時若發生任何爭議，將由評審團處理問題。

10.2.6 學術倫理：若有運用本活動所衍生之研究相關論文發表時，請於相關資料上註明致謝語。以累積本活動之貢獻度，並尊重學術倫理。

壹拾壹、聯絡資訊

聯絡電話：(03)8326686

報名事宜—明義國小教務處分機 802

經費補助—明義國小學務處分機 803

電子信箱：wentstep@hlc.edu.tw

活動官網：<https://contest.hlc.edu.tw/invention/>

壹拾貳、其他

本簡章公告事項如有未盡事宜，得由本校請示教育處後，將在網站上另以「注意事項」補述之。若活動期間遇疫情、天災等不可抗力原因，本校保留遵循花蓮縣政府公告、變更競賽規定、調整或取消競賽等權利。

附件一：「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」報名表-發明組

作品名稱		作品編號	(此編號由官網系統自動產生)													
學級分組	<input type="checkbox"/> 國小組 <input type="checkbox"/> 國中組															
參賽組別	<input type="checkbox"/> 國中A組 <input type="checkbox"/> 國中B組 <input type="checkbox"/> 國小A組 <input type="checkbox"/> 國小B組 <input type="checkbox"/> 國小C組															
參賽類組	※作品類組於報名後不得更改之，請再次確認。 <input type="checkbox"/> 災害管理與安全 <input type="checkbox"/> 休閒與教育 <input type="checkbox"/> 永續發展與農業技術 <input type="checkbox"/> 社會照護 <input type="checkbox"/> 便利生活 <input type="checkbox"/> 前瞻技術															
作者資料																
	姓名	就讀學校	身份證字號	對本作品之貢獻度 (隊員合計100%)												
參賽學生-隊員1																
參賽學生-隊員2																
參賽學生-隊員3																
指導老師資料																
	姓名	服務單位	行動電話	E-MAIL												
指導老師1																
指導老師2																
指導老師3(跨學級)																
※報名及參賽注意事項 一、報名截止日後，將不得更改參賽學生及指導老師姓名。 二、每件作品作者以3名為限(若貢獻度有不同，請依序填寫姓名)；指導老師以2名為限，惟跨學級隊伍至多能有3名指導老師 三、每位參賽學生最多以參加 2 隊為限，此規定為(獲代表權時)參加台灣賽之規定。 四、參賽作品符合智慧財產與原創性聲明之規定(請參閱計畫第柒點)。 五、最終名次以網路上公告為準！若發現獲獎之參賽者有抄襲，於賽後經人檢舉並驗證屬實，將取消得獎資格，並收回獎狀及獎金。																
<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>參賽學生-隊員1簽名</td> <td>參賽學生-隊員2簽名</td> <td>參賽學生-隊員3簽名</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td>指導老師1簽名</td> <td>指導老師2簽名</td> <td>指導老師3簽名(跨學級)</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>					參賽學生-隊員1簽名	參賽學生-隊員2簽名	參賽學生-隊員3簽名				指導老師1簽名	指導老師2簽名	指導老師3簽名(跨學級)			
參賽學生-隊員1簽名	參賽學生-隊員2簽名	參賽學生-隊員3簽名														
指導老師1簽名	指導老師2簽名	指導老師3簽名(跨學級)														

承辦人：

主任：

校長：

註-若參賽學生為跨校組隊，以隊員1所屬學校完成上列用印即可。

附件一. 1、智慧財產權切結暨作品聲明書-發明組

(線上報名時須同意以下條文方能參加比賽，此份文件僅供參考)

智慧財產權切結

- (一) 本人及所屬團隊授與主辦單位於複審結束6個月後，可將得獎隊伍之作品張貼於「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」官網，供人點閱。
- (二) 授權年限自「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」複審日起。

作品原創聲明

本作品確係本人及所屬團隊所創作設計，並對於該作品具備有組裝能力。除零件機械加工、鑄造、開模、射出等等加工程序外，為本人及其團隊親自組裝作品，並無他人代勞。

作品安全性確保聲明

本作品經本人及所屬團隊測試，並不具有危險性且不屬於科學實驗(含動、植物)及純藝術創作。

作品未曾得過其他比賽之金、銀、銅或等同之獎項

本作品不曾在其他縣市級以上(含縣市級)競賽中得到包括金牌、銀牌及銅牌或等同獎項之作品，若接獲舉發經驗證後，將由主辦單位取消其得獎資格。

若經改良的第二代或以上的作品，可參加本次競賽。但須上傳作品改良說明書，如附件六，並提供作品獲獎之相關資料，如：比賽名稱、名次、作品說明。若其他比賽的得獎結果在本次競賽報名截止後才公告，仍請務必於本次競賽複審三天前提供給主辦單位。

複審報名至複審審查期間，若以相同作品參加其他縣市級以上(含縣市級)之競賽並得獎，還是可以參加本次競賽複審，不需簽署放棄比賽得獎聲明書。

附件二：「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」作品摘要說明表-發明組

作品名稱				作品編號	(此編號由官網系統自動產生)			
學級分組	<input type="checkbox"/> 國小組 <input type="checkbox"/> 國中組							
參賽組別	<input type="checkbox"/> 國中A組 <input type="checkbox"/> 國中B組 <input type="checkbox"/> 國小A組 <input type="checkbox"/> 國小B組 <input type="checkbox"/> 國小C組							
參賽類組	※作品類組於報名後不得更改之，請再次確認。 <input type="checkbox"/> 災害管理與安全 <input type="checkbox"/> 休閒與教育 <input type="checkbox"/> 永續發展與農業技術 <input type="checkbox"/> 社會照護 <input type="checkbox"/> 便利生活 <input type="checkbox"/> 前瞻技術							
作品規格	長：	cm	寬：	cm	高：	cm	重量：	kg
上限為長90cm、寬60cm、高度不限；重量上限為10公斤，若超過上述限制，可利用模型代替之								
摘要說明								
<p>填寫說明：（閱讀本說明後即可刪除，節省版面）</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 作品說明以10頁為限，。 2 作品摘要說明請使用文字及圖片（照片）方式呈現。 3 此文件請依照本格式填寫。 4 字型設定：中文標楷體12pt，英文Times New Roman 12pt。黑色字體。 5 段落設定：行距1.5倍行高 6 作品摘要說明電子檔請以Word製作完文件後另存成PDF檔才能上傳成功。檔案名稱請命名成 <摘要表_編號_00國中>，例如：<摘要表_I152A4045_花崗國中> 7 作品摘要說明內容須包含 <ol style="list-style-type: none"> 7.1 作品名稱 7.2 作品內容與參賽類別的關聯 7.3 作品設計/創作動機與目的 7.4 作品效用與操作方式 7.5 作品傑出特性與創意特質 7.6 其他考量因素 7.7 作品製作歷程說明 								

附件三：「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」報名表-創意構想組

作品名稱		作品編號	(此編號由官網系統自動產生)													
學級分組	<input type="checkbox"/> 國小組 <input type="checkbox"/> 國中組															
參賽組別	<input type="checkbox"/> 國中A組 <input type="checkbox"/> 國中B組 <input type="checkbox"/> 國小A組 <input type="checkbox"/> 國小B組 <input type="checkbox"/> 國小C組															
參賽類組	※作品類組於報名後不得更改之，請再次確認。 <input type="checkbox"/> 災害管理與安全 <input type="checkbox"/> 休閒與教育 <input type="checkbox"/> 永續發展與農業技術 <input type="checkbox"/> 社會照護 <input type="checkbox"/> 便利生活 <input type="checkbox"/> 前瞻技術															
作者資料																
	姓名	就讀學校	身份證字號	對本作品之貢獻度 (隊員合計100%)												
參賽學生-隊員1																
參賽學生-隊員2																
參賽學生-隊員3																
指導老師資料																
	姓名	服務單位	行動電話	E-MAIL												
指導老師1																
指導老師2																
指導老師3(跨學級)																
※報名及參賽注意事項 一、報名截止日後，將不得更改參賽學生及指導老師姓名。 二、每件作品作者以3名為限(若貢獻度有不同，請依序填寫姓名)；指導老師以2名為限，惟跨學級隊伍至多能有3名指導老師 三、每位參賽學生最多以參加 2 隊為限，此規定為(獲代表權時)參加台灣賽之規定。 四、參賽作品符合智慧財產與原創性聲明之規定(請參閱計畫第柒點)。 五、最終名次以網路上公告為準！若發現獲獎之參賽者有抄襲，於賽後經人檢舉並驗證屬實，將取消得獎資格，並收回獎狀及獎金。																
<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>參賽學生-隊員1簽名</td> <td>參賽學生-隊員2簽名</td> <td>參賽學生-隊員3簽名</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td>指導老師1簽名</td> <td>指導老師2簽名</td> <td>指導老師3簽名(跨學級)</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>					參賽學生-隊員1簽名	參賽學生-隊員2簽名	參賽學生-隊員3簽名				指導老師1簽名	指導老師2簽名	指導老師3簽名(跨學級)			
參賽學生-隊員1簽名	參賽學生-隊員2簽名	參賽學生-隊員3簽名														
指導老師1簽名	指導老師2簽名	指導老師3簽名(跨學級)														

承辦人：

主任：

校長：

註-若參賽學生為跨校組隊，以隊員1所屬學校完成上列用印即可。

附件三. 1、智慧財產權切結暨作品聲明書-創意構想組

(線上報名時須同意以下條文方能參加比賽，此份文件僅供參考)

智慧財產權切結

- (一) 本人及所屬團隊授與主辦單位於複審結束6個月後，可將得獎隊伍之作品張貼於「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」官網，供人點閱。
- (二) 授權年限自「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」複審日起。

作品原創聲明

本作品確係本人及所屬團隊所創作設計，並對於該作品具備有組裝能力。除零件機械加工、鑄造、開模、射出等等加工程序外，為本人及其團隊親自組裝作品，並無他人代勞。

作品安全性確保聲明

本作品經本人及所屬團隊測試，並不具有危險性且不屬於科學實驗(含動、植物)及純藝術創作。

作品未曾得過其他比賽之金、銀、銅或等同之獎項

本作品不曾在其他縣市級以上(含縣市級)競賽中得到包括金牌、銀牌及銅牌或等同獎項之作品，若接獲舉發經驗證後，將由主辦單位取消其得獎資格。

若經改良的第二代或以上的作品，可參加本次競賽。但須上傳作品改良說明書，如附件六，並提供作品獲獎之相關資料，如：比賽名稱、名次、作品說明。若其他比賽的得獎結果在本次競賽報名截止後才公告，仍請務必於本次競賽複審三天前提供給主辦單位。

複審報名至複審審查期間，若以相同作品參加其他縣市級以上(含縣市級)之競賽並得獎，還是可以參加本次競賽複審，不需簽署放棄比賽得獎聲明書。

附件四：「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」作品摘要說明表-創意構想組

作品名稱		作品編號	(此編號由官網系統自動產生)
學級分組	國小組		
參賽組別	僅限全校普通班6班(含)以下學校參加。		
參賽類組	※作品類組於報名後不得更改之，請再次確認。 <input type="checkbox"/> 災害管理與安全 <input type="checkbox"/> 休閒與教育 <input type="checkbox"/> 永續發展與農業技術 <input type="checkbox"/> 社會照護 <input type="checkbox"/> 便利生活 <input type="checkbox"/> 前瞻技術		
摘要說明			
填寫說明：(閱讀本說明後即可刪除,節省版面) 1 作品說明以10頁為限，。 2 作品摘要說明請使用文字及圖片(照片)方式呈現。 3 此文件請依照本格式填寫。 4 字型設定：中文標楷體12pt，英文Times New Roman 12pt。黑色字體。 5 段落設定：行距1.5倍行高 6 作品摘要說明電子檔請以Word製作完文件後另存成PDF檔才能上傳成功。 檔案名稱請命名成 <摘要表_編號_00國小>，例如：<摘要表_1152A4045_觀音國小> 7 作品摘要說明內容可包含 7.1 作品名稱 7.2 作品內容與參賽類別的關聯 7.3 作品設計/創作動機與目的 7.4 作品效用與操作方式 7.5 作品傑出特性與創意特質 7.6 其他考量因素 7.7 作品製作歷程說明			

一、著作授權之範圍及限制：

茲授權同意花蓮縣政府將本人拍攝 (撰寫)之「.....」影片 (作品說明書)，採用創用 CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」3.0版台灣授權條款，以非專屬、無償授權花蓮縣政府，以供學術分享共用。

依照創用 CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」3.0版台灣授權條款，本人仍保有著作之著作權，但同意授權予不特定之公眾以重製、散布、發行、編輯、改作、公開口述、公開播送、公開上映、公開演出、公開傳輸、公開展示之方式利用本著作，以及創作衍生著作，惟利用人除非事先得到本人之同意，皆需依下列條件利用：



姓名標示：限定利用人需按照本人所指定的方式，保留姓名標示



非商業性：利用人不得為商業目的而利用本著作



相同方式分享：若利用人改變、轉變或改作本著作，當散布該衍生著作時，利用人需採用與本著作相同或類似的授權條款

上述創用CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」3.0版台灣授權條款詳見：<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/legalcode>

二、授權之注意事項：

本人了解本授權條款係適用於全世界，且其有效期間持續至本著作的著作權保護期間屆滿為止，同時亦不可撤銷。本人並了解他人合理使用的權利及其他的權利，不因本授權條款之內容而受影響。

三、擔保條款：

就上述之著作，本人保證有權將其以創用 CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」3.0版台灣授權釋出，並擔保花蓮縣政府在遵循上述創用 CC 授權條款之條件的情況下，為上述經授權之行為，皆不致侵害第三人之智慧財產權，否則應就花蓮縣政府所生之損害或損失(包括但不限於訴訟與律師費用)，負擔賠償責任。

立書人姓名：

身分證字號：

通訊電話：

電子信箱：

通訊地址：

立書人簽章：

中 華 民 國 年 月 日

「作品改良」說明書-P1

本屆參賽作品為已發表過之作品內容再進行改良，須上傳此說明書【須一併檢附最近已參賽作品說明書】。

作品名稱：

參賽者一姓名：

就讀學校：

參賽者二姓名：

就讀學校：

參賽者三姓名：

就讀學校：

前代作品參賽年(屆)次/作品名稱/參賽名稱/獲獎紀錄/作者名稱/貢獻百分比

範例

參賽年(屆)次：2023學年度

參賽名稱：科技教育創意實作競賽

作品名稱：

獲獎紀錄：

參賽年(屆)次：花蓮縣第 64屆

參賽名稱：國民中小學科學展覽會

作品名稱：

獲獎紀錄：

請於下方列出獲獎前代作品的所有作者及其貢獻百分比。

前代作品作者 1：

前代作品貢獻百分比(%)：

前代作品作者 1 簽名：

前代作品作者 2：

前代作品貢獻百分比(%)：

前代作品作者 2 簽名：

前代作品作者 3：

前代作品貢獻百分比(%)：

前代作品作者 3 簽名：

備註 1：校內競賽不需填寫。

備註 2：若遭遇爭議情形，將由主辦單位送請本賽會評審團隊重新評定。

「作品改良」說明書-P2

請依下列各項，列出此次參賽之作品內容，與先前已完成之作品不同之處。

更新項目確認 (請勾選)	項目	本屆參展賽作品之修改更新要點 (有勾選之項目需於此欄說明)
	作品名稱	
	作品內容與參賽類別的關聯	
	作品設計/創作動機與目的	
	作品效用與操作方式	
	作品傑出特性與創意特質	
	其他更新	
附註：可使用圖文解說，清楚提出與前一代不同之改良處。		

作者本人及指導老師皆確認據實填寫上述各項內容，並僅將未參展或發表過的後續作品修改內容書寫於作品說明書及展示 A4 宣傳單、PPT 介紹上，前代之作品內容已據實列為參考資料，並明顯標示。

參賽者簽名

日期：

指導老師簽名

日期：

※以下請檢附：最近已參賽作品說明書

附件七：「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」疑義申復申請表

申請人		所屬學校or 代表單位	
聯絡電話		電子信箱	
對下列參賽作品有異議，需檢具詳細、理性、客觀的說明與相關佐證資料，否則 不予受理。			
作品名稱		作品編號	
所屬學校			
參賽類組	※作品類組於報名後不得更改之，請再次確認。 <input type="checkbox"/> 災害管理與安全 <input type="checkbox"/> 休閒與教育 <input type="checkbox"/> 永續發展與農業技術 <input type="checkbox"/> 社會照護 <input type="checkbox"/> 便利生活 <input type="checkbox"/> 前瞻技術		
疑義內容			

注意事項：如對參賽作品有異議時，最遲於成績公佈後10日內由學校指導老師或家長具名提出，以郵戳為憑。需檢具詳細、理性、客觀的說明與相關佐證資料(每一件作品須填寫一張申請書)，否則不予受理；並請以掛號郵寄方式送至承辦學校-明義國小，其他方式不予受理。

「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」疑義申復申請表

疑義內容(第2頁)

注意事項：如對參賽作品有異議時，最遲於成績公佈後10日內由學校指導老師或家長具名提出，以郵戳為憑。需檢具詳細、理性、客觀的說明與相關佐證資料(每一件作品須填寫一張申請書)，否則不予受理；並請以掛號郵寄方式送至承辦學校-明義國小，其他方式不予受理。

附件八、放棄「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」得獎聲明書

放棄「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」得獎聲明書

茲證明 作品名稱_____因參加花蓮縣政府舉辦之

「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」，其簡章活動辦法 10.2.4.1 規定：

複審報名前若同時以相同作品參與本次比賽及其他縣市級以上(含縣市級)競賽，並於本次比賽複審及其他競賽中得到包括金牌、銀牌及銅牌或等同獎項之作品，則取消其在本次比賽的得獎資格。

故該隊伍自願放棄於「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」所得之

_____。
(獎項名稱)

以上申明內容，係參賽者及指導老師之決定，申明內容由參賽者及指導老師負責，日後絕無異議。

指導老師 簽名：

參賽者 簽名：

該作品聯絡人姓名：

手機/室內電話：

電子信箱：

附件九、放棄它賽得獎聲明書

放棄它賽得獎聲明書

茲證明 作品名稱_____因參加花蓮縣政府舉辦之

「2026年花蓮縣夢想起飛-第13屆青少年發明展」，其簡章活動辦法 10.2.4.2 規定：

複審報名前若同時以相同作品參與本次比賽及其他縣市級以上(含縣市級)競賽，並於本次比賽複

審及其他競賽中得到包括金牌、銀牌及銅牌或等同獎項之作品，

則取消其在(它賽比賽名稱)的得獎資格。

故該隊伍自願放棄於_____ (它賽比賽名稱) 所得之

_____ (獎項名稱)。

以上申明內容，係參賽者及指導老師之決定，申明內容由參賽者及指導老師負責，日後絕無異議。

指導老師 簽名：

參賽者 簽名：

該作品聯絡人姓名：

手機/室內電話：

電子信箱：

它賽單位名稱/地址：

它賽單位簽名/日期/印鑑證明：